



У К Р А Ї Н А
ДОНЕЦЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ
ДОНЕЦЬКИЙ ОБЛАСНИЙ ПАЛАЦ ДИТЯЧОЇ ТА ЮНАЦЬКОЇ ТВОРЧОСТІ

вул. Центральна, 39, м. Слов'янськ, Донецька область, 84122, e-mail: donopdut@ukr.net

2 03 2021 № 02/15-042

№ _____

Директорам закладів позашкільної освіти художньо-естетичного напрямку міських рад, райдержадміністрацій, об'єднаних територіальних громад та військово-цивільних адміністрацій

Про проведення обласного етапу
Всеукраїнського відкритого фестивалю-конкурсу
ігрових програм «Адреса дитинства – Гра»
(заочно)

На виконання наказу директора департаменту освіти та науки Донецької облдержадміністрації від 04.01.2021 № 1/163-21-ОД «Про затвердження Плану обласних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2021 рік (за основними напрямками позашкільної роботи)», з метою формування та розвитку ігрової культури у дітей, використання гри для організації змістовного дозвілля, 02.04.2021 у м. Слов'янськ відбудеться (заочно) обласний етап Всеукраїнського відкритого фестивалю-конкурсу ігрових програм «Адреса дитинства – Гра» (далі – Конкурс).

Пропонуємо здійснити заходи щодо проведення відбіркового етапу Конкурсу в містах та районах області відповідно до інформаційно-методичних рекомендацій (додається) та забезпечити участь дітей-переможців у Конкурсі.

Для участі у Конкурсі необхідно до 26.03.2021 надіслати заявки переможців відбіркового етапу на електронну адресу: obl.festival@gmail.com з поміткою «Адреса дитинства – Гра».

Додаток: на 2 арк. в 1 прим.

Контактна особа: Ганна Шандура-Шаніна (099)766-84-95

Директор ОПДЮТ

Виконавець:
Валентина ОРЕХОВА, 0508747828

Ольга КАНЗЮБА

Інформаційно-методичні рекомендації
щодо участі в обласному етапі
Всеукраїнського фестивалю-конкурсу ігрових програм
«Адреса дитинства – Гра»

Всеукраїнський відкритий фестиваль-конкурс ігрових програм «Адреса дитинства – Гра» (далі Конкурс) проводиться з метою формування та розвитку ігрової культури у дітей, як важливого елементу їх повноцінного особистісного росту, набуття освіченості, соціалізації; пошук і впровадження інноваційних форм ігрової діяльності.

До участі у Конкурсі запрошуються вихованці закладів позашкільної освіти віком від 7 до 17 років.

**Порядок проведення Конкурсу в заочному форматі
Конкурс сценаріїв.**

Учасники повинні надати якісне відео виступу у конкурсі ігрових програм тривалістю до 20 хвилин.

Ігрові програми розглядаються за наступними номінаціями: «Моя країна»: програми, які спрямовані на усвідомлення національної ідентичності; «Криниці людяності»: програми, спрямовані на підвищення духовної емоційної культури, формування екологічних стосунків, стимулювання співпраці та взаємодії для соціально значущих проєктів; «Грай-трек»: програми з використанням розвиваючих ігор, рухливих, атракціонів, грай-дискотека; «Світ фентезі»: програми, створені за мотивами літературних творів, кіно, мультфільмів у жанрі фентезі; «Мега Світ»: програми, що мають на меті засвоєння навичок безпечної поведінки, розширення світогляду, усвідомлення відповідальності за власне здоров'я; побудови успішної життєвої кар'єри; розширення світогляду, мислення, навичок дослідницької діяльності, вибору майбутніх професій.

Тематику ігрової програми конкурсанти обирають самостійно.

Для музичного супроводу може бути використано фонограма або інструментальний акомпанемент. Можливе використання мультимедійного технічного обладнання.

Реквізит, яким користується команда, має відповідати вимогам техніки безпеки.

Конкурс сценаріїв.

Від одного закладу надається тільки один сценарій.

Вимоги до оформлення сценарію: титульна сторінка (заклад освіти, назва програми, для якої вікової категорії рекомендовано, інформація про автора(ів)); пояснювальна записка; літературний сценарій (з детальним описом ігор, танців, повний текст ведучого, вірші, пісні із зазначенням авторів); список літератури, яка використана для написання сценарію.

Конкурс «Година ігромайстрів».

Учасники повинні надати якісне відео виступу. Конкурс проводиться у трьох номінаціях: «Давай, грай!» – ігри зі сцени (ігри для великої аудиторії, конкурси, змагання таке інше); «Ігродрайв!» – рухливі ігри (ігри, що передбачають активний рух на відкритому майданчику або у приміщенні); «Твій хід!» – ігри у малих групах, для невеликої кількості учасників (у приміщенні вдома, у транспорті, на перерві, на вулиці, таке інше).

Команда представляє до трьох ігор у запропонованих номінаціях, тривалістю до 5 хвилин.

Критерії оцінювання сценарію ігрової програми:

- ✓ логічність, оригінальність драматургії сценарію;
- ✓ використання ігрового матеріалу для вирішення завдань та драматургічного ходу програми;
- ✓ різноманіття ігор, їх композиція;
- ✓ літературна цінність, пізнавальний, розвиваючий компонент;
- ✓ доступний та лаконічний опис: образів та ролей дійових осіб (у тому числі ведучих), їх функцій, ігор, ігрових прийомів, дидактичного матеріалу, реквізиту, рекомендованого музичного супроводу тощо.

Критерії оцінювання проведення ігрової програми:

- ✓ вирішення простору ігрової програми (декораційні елементи, технічні засоби, визначення зон проведення ігор, розміщення реквізиту тощо);
- ✓ дотримання сценарію, його адаптація до умов ігрового простору та аудиторії, побудова мізансцен;
- ✓ методика проведення ігор (визначення учасників, доступність та зрозумілість пояснення правил, управління грою, підведення підсумків);
- ✓ мистецтво ведення програми, акторська майстерність виконавців; вміння працювати з аудиторією, формування та підтримка позитивної атмосфери;
- ✓ естетика програми, оптимальне та безпечне використання декорацій, реквізиту, музичного супроводу та аудіо-візуальних засобів;

Критерії оцінювання виступів юних ігромайстрів:

- ✓ образ ведучого, майстерність його розкриття;
- ✓ техніка проведення гри (мова, простота, лаконічність пояснення правил та суті гри, заохочення участі, визначення порядку проведення, керівництво грою, підведення підсумків, визначення користі гри);
- ✓ вміння використання засобів для досягнення мети гри (акторська гра, театралізація);
- ✓ літературний, інформаційний матеріал;
- ✓ реквізит, аудіо-візуальні засоби тощо.